

Aufgabe 1

Frage 1:

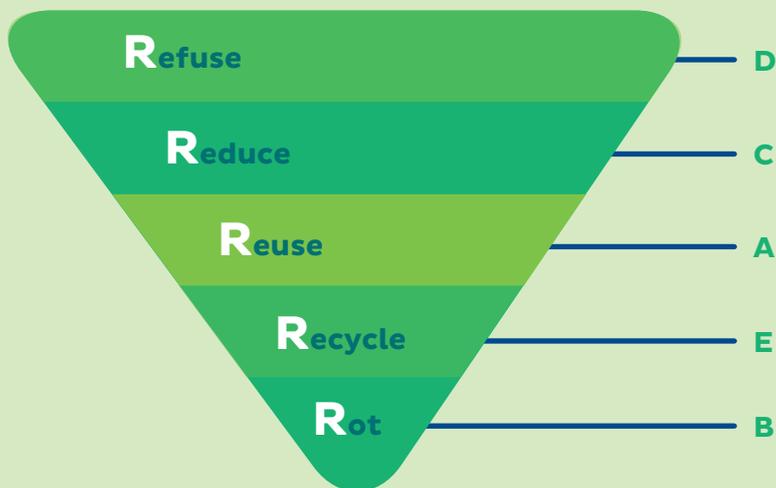
Zum Beispiel verschenken, weil man so ärmeren Menschen, die sich sonst kein Handy leisten könnten, eine Freude machen kann.

Frage 2:

Zum Beispiel spenden.

Aufgabe 2

Die 5 R der Müllvermeidung



Aufgabe 3

z. B. Reduce:

- Brauchst du wirklich ein zweites Handy?
 - Brauchst du wirklich einen größeren TV?
 - Brauchst du wirklich schon wieder einen neuen Laptop?
- Vor dem Kauf überlegen, ob es wirklich nötig ist.

Aufgabe 1

Abfallfraktion	Sammelsystem bzw. Abgabemöglichkeit
Restmüll	Graue Restmülltonne am Haus (Holsystem*)
Altpapier	Grüne Altpapiertonne am Haus (Holsystem)
Biomüll	Braune Biotonne am Haus (Holsystem)
Verpackungen	Gelbe Verpackungstonne am Haus (Holsystem)
Altglas	Blaue Altglascontainer an öffentlichen Plätzen im Stadtgebiet (Bringsystem**)
Schadstoffe	Abgabe der Schadstoffe beim Schadstoffmobil (Bringsystem)
Sperrmüll	Sperrmüllabholung nach Anmeldung vor dem Haus (Holsystem)
Elektroschrott	Weißer Ware (Kühlschränke, Herde etc.) über den Sperrmüll (Holsystem). Abgabe von Elektrokleingeräten beim FES-Kofferraumservice (Bringsystem)
Altmetall	Abgabe beim FES-Kofferraumservice (Bringsystem)
Altkleider	Altkleidercontainer an öffentlichen Plätzen im Stadtgebiet (Bringsystem)
Batterien	Batterienboxen in den FES-Wertstoffhöfen, beim Handel, z. T. auch in Schulen (Bringsystem)
Korken	Abgabe von Naturkorken beim FES-Kofferraumservice und im FES-Servicecenter (Bringsystem)
Grünschnitt	Abgabe beim FES-Kofferraumservice (Bringsystem)
CDs/DVDs	Abgabe beim FES-Kofferraumservice, im FES-Servicecenter und in einigen Computerläden (Bringsystem)
Altholz	Abgabe beim FES-Kofferraumservice (Bringsystem)
Baustellenabfälle	Dazu zählen Türen, Bodenbeläge Rigipsplatten, Fliesen, Toiletten-schüssel: Abgabe beim FES-Wertstoffhof Nord (Bringsystem) oder Abholung mittels kostenpflichtigem Container (Holsystem)

* Holsystem: die Abfälle werden von der FES abgeholt

**Bringsystem: der Abfallerzeuger muss die Abfälle zum Sammelort bringen

Aufgabe 2

Eigene Recherche durch Schüler*innen.

Aufgabe 3

